

нитѣ. Зема се една здрава и твърда мешинева топка. Тя ще бжде гушката или свинката. Сега хвърлят жребѣ, кой ще пасе свинката. Комуто се падне жребиятъ, той ще бжде свинарь. Длъжността на свинаря е да вкара свинката въ кочината; другитѣ играчи съ тояжкитѣ си прѣчатъ на това и пропжждатъ свинката. Ако сполучи свинарьтъ да я вкара



въ кочината, тогава всички трѣбва да си размѣнятъ копкитѣ. Свинарьтъ бърза да сложи тояжката си въ нѣкоя кжщица. Който остане безъ кжщица, той става свинарь.

III. Играчитѣ, освѣнъ единъ, се нареждатъ наоколо и всѣки отбѣлѣзва мѣстото си съ калѣче. Въ срѣдата забиватъ дебеличекъ колъ, а върху него вързана дъсчица за едина край, а другия е издълбанъ за тургане на топката. Всички се нареждатъ по мѣстата си. Комуто се е падналъ жребиятъ, удря съ бухалка по едина край на дъската, топката под-