

скоква нагорѣ и всички играчи се втурватъ да я хванатъ. Въ това врѣме срѣдниятъ (що удря дъската) се затича около мѣстата на всѣки играчъ и бърза слѣдъ като чукне по сѣко камъче да се завърне на мѣстото си.



Ако той сполучи да се завърне безъ да бжде ударенъ съ хванатата или зетата отъ земята топка, бие дъската втори пжтъ. Ако пжкъ бжде ударенъ съ топката, той заема мѣстото на тоя, що го е ударилъ. Послѣдниятъ вече бие топката.

Дъската се върже о кола, да не би, когато се прѣвърне отъ удара, да нарани нѣкой играчъ.