

ИЗЪ НАУКАТА И ЖИВОТА

Българскиятъ инженеръ А. Йордановъ е направилъ забележително изнамърване, което прави въ бъдеще невъзможна опасността отъ пожари въ аеропланитѣ. Ако се подпали нѣщо въ аероплана, летецътъ съ помощта на новото изнамърване, ще може въ най-късно време да замрази всичкия бензинъ въ аероплана. Въ сѫщото време течението на бензина въ мотора не се прекъсва.

Изнамърването на инженеръ Йордановъ било много просто, но имало голъмо значение, особно презъ време на война. Тогава неприятелски крушуми и късове отъ снаряди често попадатъ въ аероплана и създаватъ опасност отъ подпалване и избухване на бензина.

Колко животни има на земята. Зоологътъ Пуль, съобщава, че въ сегашно време на земното кълбо има 14,464 вида млѣкопитаещи животни. Отъ другите групи грѣбначни животни въ днешно време сѫ известни: риби — повече отъ 13,000 вида, земноводни — около 1,300 вида, пълзящи около 4,000 и птици — около 20,000 вида.

Общо, въ днешно време се наброяватъ, вѣроятно, много повече отъ 50,000 форми съвременни грѣбначни животни. Но това количество е нищожно въ сравнение броя на безгрѣбначните, особено пѣкъ на съкомитѣ. Така, въ днешно време сѫ познати повече отъ 200,000 брѣмбари, 75,000 вида двукрили, 80,000 вида кожокрили, 80,000 вида бубулечки.

Приведените числа, разбира се, съвсемъ не изчерпватъ истинския брой на грѣбначните и безгрѣбначни животни. Но тѣ сѫ интересни съ това, че откриватъ изгледи за по-нататъшното изучаване на животинския свѣтъ.

Орелъ нападналъ аеропланъ. Съобщаватъ отъ Нова Гвинея, че при едно летене единъ пѣтнишки аеропланъ съ 30 души пѣтници билъ нападнатъ отъ единъ орелъ, когато хвърчалъ на 3000 метра височина. Орелътъ счупилъ стъклото на кабинитѣ и се нахвърлилъ върху пѣтниците, като наранилъ пилота и единъ пѣтникъ. Пѣтниците се много уплашили, но единъ по-смѣлъ отъ тѣхъ се нахвърлилъ върху орела съ кама и го умрѣтилъ.

Изборъ на Робинзонъ. Въ Ирландско море има единъ малъкъ скалистъ островъ на име Менъ оффъ Кафъ. На той островъ хора нѣма. Живѣятъ само морски птици и множество зайци.