

Не ме разсмивай (по двойки)

Единият от двойката прави всичко възможно по невербален начин да разсмее другия, който се старае да остане сериозен.

Допълни с твоє движение

Участник става и извършва някакво движение. Втори имитира движението на първия и добавя свое движение и така се продължава по кръга. Участник, който изпусне движение, отпада от играта.

Звуци

Водещият започва с някакъв звук. Следващият участник издава същия звук и добавя свой и т.н.

Ходеща верига

Участниците се хващат един зад друг със затворени очи и този който е начело, се опитва да върви по най-особени пътища и да сменя темпото. Целта е веригата да не се разкъса.

Лабиринт (по двойки)

Единият от участниците, съобразно схема, води другия по въображаем лабиринт. Използват се три команди („направо“ – при влизане в лабиринта, и вътре – „наляво“ и „надясно“). Като измине лабиринта воденият трябва да се обърне обратно и да се опита да излезе по пътя, по който е дошъл. Нормативи (6-8 завоя – „задоволително“, 9-12 – „добре“, над 12 – „отлично“

Стража

Столовете са в кръг. На всеки стол има „затворник“ с изключение на един, който е празен. Зад всеки стол стои „стражар“. Стражарят зад празния стол се мъчи да примами с поглед (с намигане, подсвиркване, жест с ръка) някого от „затворниците“. „Затворникът“ трябва да скочи и да седне на свободния стол. Той е „задържан“, ако „стражарят“ сложи ръка на рамото му преди да стане.

Обръщане на стената

Всеки се опитва да обърне стената на стаята като я бута както си иска.