

ДЕТСКА РАДОСТЬ

II.

Тая Връбница Севдалинъ и татко му имаха щастие. Малката кръгла палатка бѣ на тъпкана съ зрители. До вечерта четири пъти повториха представлението. Починаха само за обѣдъ. Цѣлия денъ въ ушите на Севдалина бучеше глъчка, смѣхъ, викове „браво“ и ржкоплѣскания. Вечерът той бѣ капналъ отъ умора. Но щомъ дигнѣше завесата къмъ зрителитѣ и чуеше свирачите, той си казваше: „Какъ се радва сега татко, че имаме хубава пе-чалба!“ И той сѣщаше нови сили въ себе си.

Севдалинъ избръса изпотеното си чело и се приготви отново за излизане. Обтегна синьото си трико, скочи срѣдъ пѣсъчния кръгъ и се поклони на вси страни. После пипна спуснатото на срѣдъ влже и въ мигъ бѣше на провесената люлка. Той направи нѣколко срѣчни премѣтания и изведенажъ се хвърли върху широкото седло на Пони, когото яздачката бѣ довела въ срѣдата. Грѣмнаха викове и ржкоплѣскания.

Сега идѣше редътъ на кончето и Катя, после Сандо съ куклитѣ и най-сетне — голѣмъ номеръ отъ цѣлата трупа. Което се прибирше вѣтре, Сев-

далинъ чу зло рѣмжене и видѣ, на първия редъ до една премѣнена госпожа, голѣмо куче, което се зѣбѣше на кончето.

Севдалинъ облѣче бѣрзо зелената дрешка на кучето, метна червеното елече на маймуната и тури фесчето ѝ, па седна за минутка. Върху гърдитѣ на Мица, вкопчено за козината, висѣше малкото маймунче. Тя не се раздѣляше отъ него, дори когато трѣбваше да играе.

Въ редица по единъ тѣ излѣзоха, посрещнати съ смѣхъ и викове. Само кучето отъ първия редъ още по-силно зарѣмжа. Севдалинъ усѣти, че нѣщо недобро ще се случи.

Дойде редъ за живата картина. Подъ звуците на музиката Севдалинъ се метна пакъ на високата люлка. Изведенажъ долу се чу силенъ шумъ, лай и крѣсъкъ. Севдалинъ погледна и се смрази: голѣмото зло куче бѣ прескочило оградата на игрището и бѣ се впустило срещу маймуната. Тя отчаено пищѣше и бранѣше малкото, което се бѣ свило на гърдитѣ ѝ. Янъ се хвърли върху кучето, но то го метна встриани. Въ тоя мигъ малкиятъ господаръ на цирка разбра, че още една минута, и нито кученцето, и нито маймуната биха останали