



Мичо се разхайти, защото бъше попадналъ подъ влиянието на улицата и на лошият си другари. Не минаваше денъ да не се оплачать отъ него предъ баща му. Горкиятъ човѣкъ дигаше рамене, извиняваше се. Мъжеше се да извини и сина си:

— Дете! Какво не правихъ, какво не му говорихъ! Не ще да вземе отъ дума!

И бащата въздъхваше дълбоко, сякашъ върваше, че въздишката ще му донесе облекчение. Но както не дохождаше това облекчение, така не дохождаше и вразумяването на Мича. Днесъ счупенъ прозорецъ, утре скъсана дреха на нѣкое другарче, изкъртени дъски на нѣкоя ограда, пакость на воденицата — това бѣха нѣща, въ които Мичо опитваше щастието си дали ще отърве боя. Той си бѣше втълпилъ, че всичко му е позволено и не се вслушваше въ никакви съвети.

Веднажъ Мичо се сби съ едно дете. Скъса му дрешката и го пустна да си върви разплакано. На окото му имаше синя подутина. Презъ разжсаната дреха на гъбра му се виждаше голѣма червена драскотина отъ ноктиятъ на Мича.

Презъ нощта Мичо не можа да заспи до късно. Въртѣше се въ леглото. Не можеше да забрави битото дете. Следъ

нѣколко дни той съвсемъ загуби съняси. Всички пакости, които вършеше презъ деня, се въртѣха изъ главата му и не му даваха покой.

Мичо почна да слабѣе. Веднажъ стариятъ воденичар дѣдо Симо срещна Мича и му рече:

— Виждашъ ми се поотслабналъ. Не се ли хранишъ добре? Или друго нѣщо те измѣжва? — и той бащински го помилва.

— На тебе ще призная, дѣдо Симо, — отвѣрна Мичо, — всичко ще призная. Не мога да спя спокойно. По цѣла нощ се въртя въ леглото и не мога да заспя. Всичко това, което съмъ вършилъ презъ деня на другитѣ, измѣжва мене презъ нощта.

Старецътъ разбра болката му:

— Не спишъ, значи? Безъсъние, а?

— А искамъ! И ми се спи! — изповѣда му Мичо. — Страшно нѣщо е да ти се спи, а да не можешъ да заспишъ!

Старецътъ се усмихна, потупа го по рамото и рече:

— Не бой се, Мичо! Щѣртъ му е много лесенъ.

Мичо го загледа въ очите:

— Кажи го, дѣдо Симо!

— Трѣбва винаги да спишъ на мека, бѣла възглавница, — каза мѣдро старецътъ. — Но бѣла като снѣгъ да е.