

рия вълкъ. Янко съ всичката си сила замахна съ брадвата и удари вълкътъ въ главата тъй силно, щото той се не помръднѣ отъ мѣстото си. Слѣдъ това дойде и другия вълкъ, който олови Янка за дѣсната страна и го свали на земята. Янко сполучи да олови съ лѣвата си ржка вълка за гушата и го стискаше, колкото имаше сила.

Малкото му братче отъ страхъ прѣтури шейната и като видѣ, че братъ му е натиснѣтъ отъ вълка, олови брадвата, удари нѣколко пѣти съ остроото вълка по гърба, за да го убие. Но вълкътъ се обърна и олови новия си неприятель. Когато вълкътъ щѣше да олови малкото момче за вратѣтъ и да го раскъса, голѣмото братче бърже удари вълкътъ въ главата, който падна на земята.

Братята погледахъ нѣколко минути на тѣзи звѣрове, голѣми неприятели на челоуѣка и венчкитѣ животни — събрахъ си пакъ дървата, натоварихъ шейната, хвърлихъ отгорѣ на дървата убититѣ вълци, поблагодарихъ Бога за спасението си и потеглихъ весели за дома си.

Оракулъ (познавачъ).

Единъ отъ играчитѣ се избира за *оракулъ* и му се завързватъ очитѣ съ кърпа, за да не може да вижда. Слѣдъ това другитѣ играчи дохождатъ единъ по единъ при *оракула* и всѣкой си туря дѣсната ржка върху главата на *оракула*. Щомъ *оракула* усѣти, че нѣкой си е турилъ ржката на главата му, за-