

ВСЪКОЙ НА СВОЕТО МѢСТО.

(Игра).

Играчите се нареджат на колело, като оставят по между си единъ раскачъ място. Всички играчи забелязва своето място съ една окръжност. Въ срещата на колелото написватъ една окръжност, въ която да могатъ да се събератъ всичките играчи. Тази окръжност се назава — „**Общо място**“. Избира се единъ отъ играчите, който да води играта; той стои въ колелото.

Играча се започва така: играча, който стои въ колелото извика: „Всички въ общото място!“; другите играчи тичатъ и се събиратъ въ окръжността. Послѣ като извика: „Всички на своето място!“ — всички тичатъ по мястата си; а когато извика: „Всички на мястото на съедътъ си отъ дъсна, или отъ лъва страна — прѣзъ единъ играчъ, или двама“ — всички едноврѣменно отиватъ.

Така играчътъ, който е въ колелото, командува като си иска (колелото е по разбѣркано, толкова играта е по весела), до когато играчите желаатъ.

