

обича да напада само стада отъ дребенъ добитъкъ, зайци, дребни горски животни, птици и др.

Орелътъ, дордѣ е малъкъ, може да се *дресира*—да се приучи да живѣе другарски и съ оние животни, които инъкъ най-много обича да напада. Картинката, на която е изобразенъ орелътъ, много ясно показва, какъ пѣтелътъ е заспалъ подъ крилото на дресирания орелъ, сжщо като дѣте на майчиния си скутъ, безъ да се бои нито отъ кривия му кълвунъ, нито пъкъ отъ остриѣ му нокте.

Този орелъ е билъ изваденъ отъ гнѣздото си, дордѣ е билъ още малъкъ и е продаденъ на зоологическата градина въ Парижъ. Тамъ той до скоро е билъ вързанъ съ верига о единъ стълбъ, и около него се въртѣли много птички, котки, и др., безъ да имъ направи нѣщо.

НАМѢРИХЪ СЯ МѢСТО.

(Нира).



ИЗбира се отъ играчитѣ единъ, който ще гони, затова се нарича *гонячъ*. Другитѣ се нареждатъ на колело близко единъ до други, като гледатъ къмъ срѣдата на колелото. Отвѣнъ стои гонячътъ, който си приготвя *завжзлена*

кърпичка. Той почва играта така:

Обикаля около играчитѣ и ударя леко съ кърпичката, когото си иска. Ударениятъ бързо влиза въ колелото, а мѣстото му остава *праздно*. Като обиколи нѣколко пжти изъ колелото, спира се гърбомъ прѣдъ нѣкой играчъ