

Тогава папагалътъ бързо се изправялъ и съ единъ сладъкъ гласъ ѝ думалъ:

— Горката мацка, дайте ѝ млѣко!



ДА, или НЕ.

(домашно забавление).



амислѣте си една дума, напри-
мѣръ името на единъ прѣд-
метъ въ стаята. Поканѣте се-
га нѣкого да познае, какво
сте намислили, като заявите,
че намисленото име е на единъ
къщень прѣдметъ

Могатъ да ви запитватъ, съ
каквито искатъ въпроси, до
като познаятъ името на прѣдмета, но вие всѣ-
кога ще отговаряте кратко съ една дума — *да*
или *не*, споредъ случая.

Ако не могатъ да познаятъ името на прѣд-
мета съ 10—12 въпроса, вие печелите играта.

Примѣръ за играта. Да кажемъ, че сте нами-
слили името *маса*. Тогава ето какъ ще се забавля-
вате: